

## Antiquity FAQ

Erstmals festgelegter Bergbau (Gold oder Stein) gilt für das **ganze** Spiel.

Santa Barbara kann nur gewinnen, wenn alle Stadtgebäude auch funktionieren (d. h. nicht mit Gräbern belegt sind).

Entdeckungsmarker werden immer einfach überbaut (durch Städte, Gasthöfe, Produkte, Verschmutzungsmarker) und dann wirkungslos entfernt.

Bei Gleichstand zählen alle unverschmutzten **freien** Felder, d. h. Felder auf denen nichts gebaut ist bzw. von denen nichts geerntet werden kann.

Die Hungerleiste endet nicht bei 18, bei Bedarf wird eine zweite Leiste hinzugenommen.