

## Errata Strada Romana

Seite 11

c) **PASSEN** - ... Wenn ein Spieler 5 Münzen hat, **muss** er sie gegen 1 Siegpunkt eintauschen.

### ~~SIEGPUNKTE FÜR MÜNZEN~~

#### SIEGPUNKTE

Jeder Spieler erhält 1 Punkt für jeden eigenen Siegpunktchip. Für Münzen gibt es keine Punkte.

### Ergänzungen und Klarstellungen

Hinweis: Niemand ist gezwungen, Warenplättchen oder -marker zu nehmen.

Während seines Spielzuges kann ein Spieler einen Warenmarker und ein Warenplättchen auch nehmen, indem er zwei verschiedene Wagen bewegt.

*Beispiel: Zum Beispiel kann ein Spieler, wenn er 3 Münzen zahlt (zusätzliche Bewegung), einen Wagen in normaler Weise ziehen, einen zweiten Wagen erst diagonal und dann seitwärts und schließlich einen dritten Wagen diagonal (das ist die zusätzliche vierte Bewegung).*

Ein Wagen kann maximal über drei besetzte Felder ziehen und seine Bewegung auf dem vierten freien Feld beenden, oder zwei Wagen können je über ein besetztes Feld ziehen und auf dem freien Feld dahinter anhalten.

Hinweis: Falls der Vorrat an Warenmarkern oder -plättchen vor dem Spielende erschöpft ist, geht das Spiel nur mit den noch auf dem Spielplan vorhandenen Markern bzw. Plättchen weiter.